



Tiedote

Helsinki 1.8.2021

ropecon.fi / 30.7.-1.8.2021

#ropecon2021 #ropecon

Roolipelitapahtuma Ropecon järjestettiin virtuaalisena 30.7.-1.8.2021

Roolipelitapahtuma Ropecon järjestettiin 30.7.-1.8.2021 EtäRopecon-virtuaalitapahtumana. Vuodesta 1994 lähtien järjestetty vapaaehtoisvoimin järjestettävä roolipelitapahtuma kerää vuosittain roolipelaamisesta kiinnostuvia harrastajiaan yhteen. Vallitsevan pandemiatilanteen vuoksi Ropecon järjestettiin virtuaalisena etätapahtumana.

Tapahtuma-areenana toimi pääasiallisesti pikaviestimisalusta Discord sekä sosiaalisen median kanavista YouTube ja Facebook, joissa pystyi seuraamaan ohjelmaa koko viikonlopun ajan. Viikonlopun varsinaiseen ohjelmaan kuului pelaamisen ja peliturnausten lisäksi mm. luentoja ja roolipeliihaisia ohjelmanumeroita. Lisäksi peliäihisiä ostoksia pystyi tekemään erilaisissa Facebook-myyntiryhmissä.

Tapahtuman teema vuonna 2021 oli *Elementit*. Kunniavieraat olivat Ian ja Rachel Thomas sekä Cat Tobin. Tapahtuma keräsi virtuaalisille tapahtuma-alustoille noin tuhat kävijää.

Ropeconin gaalassa 31.7.2021 jaettiin Kultainen lohikäärme ja Vuoden peliteko

Kultainen lohikäärme on Ropeconin vuosittain jakama tunnustuspalkinto. Se jaetaan pitkäaikaisesta työstä roolipelien, miniatyyripelien, korttipelien tai lautapelien saralla tai ansiokkaasta työstä pelikulttuurin kehittämisessä. Kultainen lohikäärme-palkinnon 2021 sai Hans Zenjuga. Hans Zenjuga on tehnyt monipuolista ja pitkäaikaista työtä pelikuvituksen parissa, ja hän on ollut mukana nostamassa suomalaista roolipelikuvittamista kansainväliseen kärkeen. Zenjugan roolipelikuvituksia voi löytää mm. seuraavista peleistä: Stalker, Praedor, Astraterra ja Sotakarjut. Lukuisien muiden pelikuvitusten lisäksi Zenjuga on tehnyt kuvituksia myös lehtiin ja julkaisuihin.

Vuoden peliteko myönnetään ansiokkaasta projektista, toiminnasta, julkaisusta tai muusta tempauksesta peliskenen saralla. Vuoden peliteko-palkinnon 2021 sai Mika Joensuun *Figukatsomo*-projekti. Palkintoraati katsoi, että *Figukatsomo* oli erinomainen oivallus poikkeusoloissa paitsi ideana myös toteutuksena, sillä se onnistui vastaamaan koronapandemian peliskenelle tuomiin haasteisiin. Yhden ihmisen hyväntekeväisyysprojekti on tuonut näkyvyyttä peliharrastukselle ja kerännyt rahaa mielenterveystyölle.

Ropecon 2021

Euroopan suurin vapaaehtoisvoimin järjestettävä roolipelitapahtuma Ropecon järjestetään jo 28. kertaa 30.7.–1.8.2021. Kolmipäiväinen tapahtuma kokoaa yhteen sekä harrastajia että alan ammattilaisia ja tarjoaa monipuolisen kattauksen ohjelmaa.

Tapahtuman taustaorganisaationa toimii Ropecon ry, jonka toiminnan tarkoitus on edistää ja kehittää suomalaista rooli-, kortti-, lauta- ja miniatyyripeliharrastusta.

Verkkosivut: www.ropecon.fi

Kuvapankki:

Hans Zenjuga: <https://www.flickr.com/photos/ropeconmedia/51349873238/in/album-72157662048730757/>

Mika Joensuu: <https://www.flickr.com/photos/ropeconmedia/51348916252/in/album-72157662048730757/>

Lisätietoja tapahtumasta antavat:

paajarjestaja@ropecon.fi

Ropecon 2021
pääjärjestäjät

viestinta@ropecon.fi

Ropecon 2021
viestintä